PROGRESS LOGBOOK - GROUP A6 - PROJECT IV

Nama : Putri Dian Insani  
NIM : 161511028

Posisi : Anggota

Jobdesk : - (Belum ada)

Minggu ke- : 4-5

Referensi Wajib : -

Referensi Pribadi :<https://camunda.com/bpmn/reference/>, <https://www.lucidchart.com/pages/bpmn-symbols-explained>

Tugas : Memahami Simbol BPMN.

Parameter Ketercapaian : Berhasil memahami BPMN serta dapat mempraktekan atau mengimplementasi studi kasus dengan baik dan benar dalam bentuk diagram BPMN.

Deadline : Minggu ke-5, 13 Maret 2018

Progress :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Sub Tugas | Detail | Tanggal dan waktu pengerjaan | Tanggal dan waktu selesai | Issue |
| BPMN | Memahami Simbol BPMN | 10 Maret 2018 – 19.00 | 10 Maret 2018 – 22.15 | * Belum begitu memahami symbol error * Belum begitu memahami symbol compensation * Belum begitu memahami symbol Escalation * Belum begitu memahami symbol call * Belum begitu memahami association symbol |

* **BPMN event types**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Simbol | Nama Simbol | Fungsi |
| 1 |  | Start event symbol | Langkah awal memulai suatu proses. |
| 2 |  | Intermediate event symbol | Jika di tengah suatu proses akan memulai proses yang baru tanpa menghentikan proses yang lama, maka gunakanakanlah symbol intermediate. |
| 3 |  | **End event symbol** | Simbol yang menandai bahwa suatu proses sudah berakhir. |

* **BPMN event symbols**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Simbol | Nama Simbol | Fungsi |
| 1 |  | Message symbol | Symbol ini di gunakan saat proses melakukan konfirmasi ke suatu proses dengan mengirimkan message. |
| 2 |  | Timer Symbol | Symbol yang digunakaan saat proses satu menunggu atau memberikan waktu kepada proses lain untuk mengkkonfirmasi. |
| 3 |  | Escalation symbol | Simbol Eskalasi terjadi ketika seseorang di tingkat tanggung jawab yang lebih tinggi dalam organisasi terlibat dalam suatu proses. |
| 4 |  | Conditional Symbol | Proses dimulai dan berlanjut saat kondisi bisnis atau peraturan bisnis terpenuhi. |
| 5 |  | **Link Symbol** | Symbol link hanya untuk kasus- kasus tertentu. Jika tugas 1 berhubungan dengan tugas 2 maka diakhir tugas satu menggunakan symbol link dan di awal tugas dua menggunakan symbol link. Menandakan bahwa antara tugas 1 dan tugas 2 saling berkaitan. |
| 6 |  | **Error symbol** |  |
| 7 |  | **Cancle symbol** | Symbol ini digunakan hanya dalam konteks transaksi saja. Symbol cancle ini mewakili pembatalan proses. |
| 8 |  | **Compensation symbol** | Symbol ini bisa di gunakan pada saat proses tertentu yang terkadang harus di batalkan nanti dalam keadaan tertentu. |
| 9 |  | **Signal simbol** | Simbol signal mirip dengan pesan. Symbol ini relatif tidak berarah, siapapun yang menerima sinyal dan ingin beraksi bisa melakukannya. |
| 10 |  | **Multiple Symbol** | Symbol ini bisa di gunakan saat ada beberapa event lalu kita ringkas dengan satu symbol saja. |
| 11 |  | **Terminate symbol** | Symbol yang digunakan jika waktu pemrorsesan melebihi batas waktu yang di tentukan. |

* **BPMN activity symbols**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Simbol | Nama Simbol | Fungsi |
| 1 |  | Task symbol | Symbol yang di gunakan untuk menggambarkan suatu proses. |
| 2 |  | Sub- process symbol | Jika dalam suatu proses membutuhkan atau memiliki proses lain, maka dapat disederhanakan dengan menggunakan sub proses simbol |
| 3 |  | **Transaction symbol** | Simbol yang digunakan khusus untuk proses yang melibatkan pembayaran. |
| 4 |  | **Call symbol** |  |

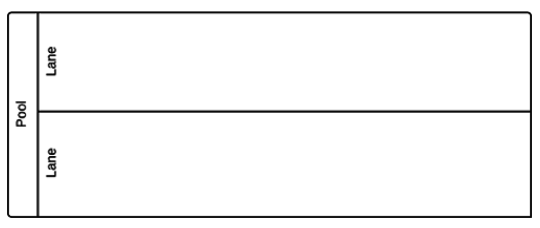
* **BPMN gateway symbols**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Simbol | Nama Simbol | Fungsi |
| 1 |  | **Exclusive symbol (XOR)** | Dalam kondisi seperti ini dari satu proses bisa memungkinkan banyak proses bisa terjadi. |
| 2 |  | Event based symbol | Gateway ini tidak melakukan rute berdasarkan data, melaikan pada event mana yang akan terjadi selanjutnya. |
| 3 |  | Parallel symbol (AND) | Dalam kondisi ini bisa menjalankan semua proses yang akan terjadi. |
| 4 |  | **Inclusive symbol (OR)** | Hanya bisa menjalankan salah satu proses saja. |

* **Connecting objects in a BPMN diagram**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Simbol | Nama Simbol | Fungsi |
| 1 |  | **Sequence flow symbol** | Menghubungkan objek arus dalam urutan yang tepat. |
| 2 |  | Message flow symbol | Merupakan pesan dari satu proses ke proses lainnya. |
| 3 |  | Association symbol | Menunjukkan hubungan antara artefak dan objek aliran. |

* **Swimlanes** : digunakan untuk mengatur aspek proses dalam diagram BPMN. secara visual mengelompokkan benda-benda ke dalam jalur, dengan setiap aspek proses ditambahkan ke jalur yang terpisah. Unsur-unsur ini bisa diatur baik secara horisontal maupun vertical. Tidak hanya mengatur kegiatan ke dalam kategori terpisah, namun juga dapat mengungkapkan penundaan, inefisiensi, dan pekerja yang bertanggung jawab atas setiap langkah dalam sebuah proses.



* **Artefak dalam diagram BPMN** : Artefak dalam diagram BPMN  
  Artefak mewakili informasi yang relevan dengan model namun tidak pada elemen individual dalam prosesnya. Tiga jenis artefak adalah anotasi, kelompok, dan objek data yang dapat digunakan dalam diagram BPMN.
* *Anotasi* memungkinkan pemodel untuk menjelaskan bagian arus tambahan dari model atau notasi.
* Kelompok mengatur tugas atau proses yang memiliki signifikansi dalam keseluruhan proses.
* Objek data mewakili data yang ditempatkan ke dalam proses, data yang dihasilkan dari proses, data yang perlu dikumpulkan, atau data yang harus disimpan.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Simbol | Nama Simbol | Fungsi |
| 1 |  | **Data Input** | Menginputkan data merupakan persyaratan data dalam proses bisnis |
| 2 |  | Data Output | Menunjukkan informasi yang dihasilkan sebagai hasil proses bisnis. |
| 3 |  | Data collection | Menandakan informasi yang dikumpulkan dalam proses bisnis. |
| 4 |  | **Data storage** | Symbol ini biasa di artikan dengan database, dimana setiap data yang di inputkan akan masuk (tersimpan) kedalam database |